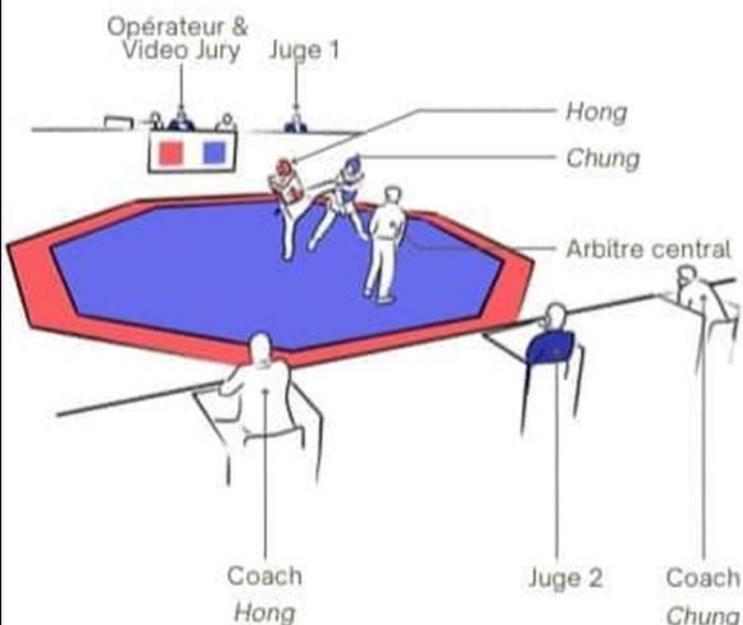




LES RÈGLES ESSENTIELLES À CONNAÎTRE POUR SUIVRE UN COMBAT DE TAEKWONDO

Deux combattants, l'un en bleu (**Chung**) et l'autre en rouge (**Hong**), s'affrontent sur une aire octogonale en **3 rounds** de **2 minutes** chacun. Le gagnant est celui qui remporte 2 rounds. Voici quelques points de repère pour que vous puissiez suivre un combat.



COMPTER LES POINTS



Les combattants sont équipés de **pitaines** et de **plastrons électroniques**, de ce fait, seuls les coups de pied suffisamment puissants sont scorés (le **seuil de puissance** est défini en fonction des catégories de poids).

DURÉE DU COMBAT

Un combat **comprend 2 à 3 rounds** de **2 minutes** chacun avec une **pause** de **1 minute** entre eux : il faut remporter **2 rounds** pour être déclaré **vainqueur**. S'il y a égalité à la fin d'un round, c'est le combattant qui a fait le plus de techniques spectaculaires qui le remporte.

Le round prend fin si un des combattants

- a **12 pts de plus** que son adversaire (sauf en demi-finale et finale)
- commet **5 fautes**

LES FAUTES (GAM-JEOM)



Un **Gam-jeom** est une **pénalité** qui octroie **1 pt** à l'adversaire du combattant ayant commis la faute.

Voici quelques exemples de faute :

- **sortir** de l'aire de combat
- **éviter** le combat
- frapper **en dessous de la ceinture**

cf Annexe pour l'ensemble des fautes

Lorsque les combattants entrent en contact, l'arbitre central interrompt le round pour les séparer sans que cela n'entraîne de sanction.

